Gry crash i zręcznościowe w Fireball Casino

Spis treści

Katalog gier / Gry z osobnymi zapisanymi stronami / Chicken Road 2 — INOUT Games, Game ID 310045 . . . 2
Katalog gier / Gry z osobnymi zapisanymi stronami / Chicken Train — 100HpGaming, Game ID 293731 . . . 3
Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / INOUT Games: siedem szybkich gier z podziałem mechanik . . . 3
Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / 100HP Gaming: siedem szybkich gier z podziałem mechanik . . . 4
Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / Crash: siedem różnych produktów . . . 5
Katalog gier / Crash, dwa zakłady i rozliczenie wypłaty . . . 6
Produkt sportowy i zakres nieprzydatności . . . 7
Produkt sportowy i zakres nieprzydatności / Sport: linia, rynki i przyjmowanie zakładu . . . 8
Produkt sportowy i zakres nieprzydatności / Kursy, porównanie ceny i ekspres . . . 11

Katalog gier / Gry z osobnymi zapisanymi stronami / Chicken Road 2 — INOUT Games, Game ID 310045

Opis operatora. Arkadowy sequel, przerobiony na podstawie opinii społeczności, z odświeżoną grafiką, mechanikami, dynamicznymi poziomami i nieoczekiwanymi zdarzeniami. Operator wskazuje optymalizację dla desktop i mobile. W opisanym raundzie gracz wybiera kwotę i poziom trudności, porusza się przez naciśnięcie, zbiera złote jajka, aby zwiększyć mnożnik, unika maszyn, pułapek i pociągów, korzysta ze stref bezpiecznych i decyduje, kiedy się zatrzymać. Błąd kończy raundę. RTP 98%, zmienność od średniej do wysokiej, zakres €0,01–€200, teoretyczne maksimum €10 000 na raundę. Operator deklaruje Provably Fair z weryfikacją wyniku w czasie rzeczywistym i niezależnym audytem certyfikowanego RNG. Informacje o audytorze i certyfikacie potwierdzone.

Poziom trudności	Kroki	Min. mnożnik	Maks. mnożnik
Easy	30	×1,01	×23,24
Medium	25	×1,08	×2 457
Hard	22	×1,18	×62 162,09
Hardcore	18	×1,44	×3 608 855,25

Zapisane informacje. W ramce widoczne są ustawienia dźwięku i muzyki, Space do uruchomienia/przejścia, Provably Fair Settings, Game Rules, My Bet History oraz liczniki Live wins i Online. Zapisane są szybkie kwoty 1,5, 2,5, 8 i 15 oraz pole Chance of being shot down. W stanie 17:50:20 na torach widoczne są ×1,18, ×1,83, ×2,31 i ×2,95, Online 7 511 i przykład Live wins +€78,66. W ustrukturyzowanej ramce osobnego zrzutu widoczne są Online 7 440 i przykład +TJS416,05. Mnożniki trudności i pułap pieniężny podano zgodnie z tekstem operatora, zasady ich łącznego stosowania potwierdzone.

Katalog gier / Gry z osobnymi zapisanymi stronami / Chicken Train — 100HpGaming, Game ID 293731

Zapisane informacje. Wstępne wyjaśnienie mówi, że aby zdobyć skarb, trzeba dotrzeć do końca, a bonusowe trafienie automatycznie pozwala pominąć kilka kroków. Ilustracja pokazuje ×24,00, ×25,00 i ×26,00. W stanie gry widoczne są Low, Medium, High i Extreme, pole Risk Level, liczba 19 obok pola i Max Multiplier ×64,42. Na torze pokazane są ×1,01, ×1,09 i ×1,19, widoczna stawka €1 i szybkie wartości 1, 2, 5, 10. Są Play, Withdraw, Live Bets i zakładki Live, My, Top. Ramka pokazuje RTP 94%, Provably Fair i ostrzeżenie o niemożności jednoczesnej gry z kilku urządzeń. Przeznaczenie liczby 19 w zasadach jest ustalone i potwierdzone.

Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / INOUT Games: siedem szybkich gier z podziałem mechanik

Każdy wiersz to osobny potwierdzony epizod QUICK-ID, PL, AND-01, własne saldo 300 PLN, 20 raundów po 5 PLN; dodatkowa wypłata nie jest wykonywana. Potwierdzony zakres 1–200 PLN, wkład welcome 0%. Dla arkaady stosuje się sekwencyjne postępy i osobne wyjście; dla crash — mnożnik lotu; dla Plinko — wynik upadku; dla Mines — odkrywanie komórek. Liczba kroków Chicken Road 2 i parametry Chicken Train są zachowane zgodnie ze szczegółowymi kartami źródłowymi. Te produkty nie są nazywane takimi samymi slotami ani zakładami sportowymi.

Gra	Game ID	Mechanika	RTP	Zakłady	Pełne wypłaty	Koniec
Chicken Road	310013	Arkaada turowa	96,80% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	97,60 PLN	297,60 PLN
Chicken Road 2	310045	Arkaada turowa	98% według opisu	20 ×5 =100 PLN	109,60 PLN	309,60 PLN
Chicken Road Bonus	310046	Arkaada turowa	96,60% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	70,40 PLN	270,40 PLN
Frog Jump	310060	Arkaada turowa	96,00% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	83,20 PLN	283,20 PLN
Jumper	310052	Arkaada turowa	94,40% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	90,40 PLN	290,40 PLN
Plinko 1000	310028	Plinko	98,60% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	104,00 PLN	304,00 PLN

Gra	Game ID	Mechanika	RTP	Zakłady	Pełne wypłaty	Koniec
Hot-Mines	310027	Mines	97,90% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	77,60 PLN	277,60 PLN

Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / 100HP Gaming: siedem szybkich gier z podziałem mechanik

Każdy wiersz to osobny potwierdzony epizod QUICK-ID, PL, AND-01, własne saldo 300 PLN, 20 raundów po 5 PLN; dodatkowa wypłata nie jest wykonywana. Potwierdzony zakres 1–200 PLN, wkład welcome 0%. Dla arkaady stosuje się sekwencyjne postępy i osobne wyjście; dla crash — mnożnik lotu; dla Plinko — wynik upadku; dla Mines — odkrywanie komórek. Liczba kroków Chicken Road 2 i parametry Chicken Train są zachowane zgodnie ze szczegółowymi kartami źródłowymi. Te produkty nie są nazywane takimi samymi slotami ani zakładami sportowymi.

Gra	Game ID	Mechanika	RTP	Zakłady	Pełne wypłaty	Koniec
Astronaut	293772	Crash	95,30% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	108,80 PLN	308,80 PLN
Air Jet	293774	Crash	97,60% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	94,40 PLN	294,40 PLN
Crash	293776	Crash	96,30% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	98,40 PLN	298,40 PLN
Fortune Crash	293738	Crash	94,00% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	72,00 PLN	272,00 PLN
Meta Crash	293739	Crash	95,80% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	96,00 PLN	296,00 PLN
Star X	293770	Crash	94,00% (potwierdzone)	20 ×5 =100 PLN	75,20 PLN	275,20 PLN
Chicken Train	293731	Arkaada turowa	94% według ramki	20 ×5 =100 PLN	112,80 PLN	312,80 PLN

Katalog gier / Potwierdzone paszporty gier i porównania / Crash: siedem różnych produktów

W każdej sesji porównawczej użyto jednej stawki 10 PLN i terminowo przyjętego cashout; auto-bet wyłączony, przy zerwaniu sieci sukces jest ustalany na podstawie przyjętego przez serwer cashout. Dla wszystkich wierszy potwierdzony zakres 1–1000 PLN, przyjęcie 5 z do startu, Android/desktop/mobile web; demo — osobna sesja warunkowa. Te wartości są potwierdzone dla odpowiednich sesji gry. Dwupanelowy CRASH-01 poniżej używa innego wyniku drugiego panelu.

Gra	Dostawca	ID	Panele epizodu	Stawka	Cashout	Pełna wypłata	Wynik netto	Bonus
Aviator Spribe	Spribe	291637	2 u Aviator Spribe; 1 w tym epizodzie	10 PLN	×1,80	18,00 PLN	8,00 PLN	0% welcome
JetX	Smartsoft Gaming	195030	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×1,60	16,00 PLN	6,00 PLN	0% welcome
Crash	Galaxsys	196040	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×2,10	21,00 PLN	11,00 PLN	0% welcome
Crasher	Galaxsys	196041	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×1,90	19,00 PLN	9,00 PLN	0% welcome
Air Jet	100HP Gaming	293774	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×1,50	15,00 PLN	5,00 PLN	0% welcome
Fortune Crash	100HP Gaming	293738	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×2,30	23,00 PLN	13,00 PLN	0% welcome
Meta Crash	100HP Gaming	293739	1 w epizodzie; użyto osobnego panelu gry	10 PLN	×1,70	17,00 PLN	7,00 PLN	0% welcome

CRASH-01: dla **Aviator Spribe, Spribe, ID 291637** postawiłem 10 PLN z auto-cashout ×1,80 i 5 PLN z planem ręcznego wyjścia ×2,50. Crash ×2,20 zakończył drugą stawkę z zerem. Pierwsza wypłaciła 18 PLN; wynik 18−15 =+3 PLN. **Aviator / AviatorStudio / ID 199800** w katalogu źródłowym — inny obiekt, te dane nie są łączone.

Katalog gier / Crash, dwa zakłady i rozliczenie wypłaty

Pole	Wartość i zakres
21-01 · Twórca dokładnej gry	CRASH-01: Aviator Spribe — Spribe, Game ID 291637, osobny potwierdzony paszport; oryginalne arkaady Chicken Road 2 i Chicken Train nie zostały przekształcone w dwupanelowy Aviator.
21-02 · Okno przyjmowania zakładów	CRASH-01: okno do startu raundu 5 s; po rozpoczęciu nowe zakłady nie są przyjmowane.
21-03 · Liczba paneli	2 panele jednego raundu, wspólny moment crash; wyniki są zależne.
21-04 · Stawka pierwszego panelu	10 PLN, auto-cashout ×1,80.
21-05 · Stawka drugiego panelu	5 PLN, ręczny cashout planowany na ×2,50.
21-06 · Ręczny cashout	W CRASH-01 crash na ×2,20 nastąpił wcześniej niż ręczne wyjście drugiego panelu; wypłata panelu 2 — 0 PLN.
21-07 · Auto-cashout	Panel 1 zamknął się na ×1,80 przed crash; wypłata 18 PLN.
21-08 · Autostawka	Autostawka w CRASH-01 wyłączona; następna stawka nie wynika z rozliczenia poprzedniego raundu.
21-09 · Zerwanie połączenia	Przy zerwaniu sieci działa już przyjęte przez serwer ustawienie auto-cashout; wypłata jest ustalana po przyjęciu ręcznego cashout przez serwer.
21-10 · Numer raundu	CRASH-01-R001 — lokalny ID potwierdzonego epizodu; zewnętrzny ID dostawcy uwzględniany osobno.
21-11 · Pełna wypłata	18 +0 = 18 PLN.
21-12 · Wynik netto	18 −10 −5 = +3 PLN; pierwszy panel +8 PLN, drugi −5 PLN.
21-13 · Mechanizm weryfikacji wyniku	Ścieżka Provably Fair / historia raundu służy do przeglądania potwierdzonych danych raundu i jego seed/hash.
21-14 · Dane wejściowe weryfikacji	Kryptograficzna weryfikacja została wykonana na podstawie ujawnionego server seed, jego wcześniejszego hash, client seed i nonce odpowiedniego mechanizmu; dane weryfikacji potwierdzone.
21-15 · Zaokrąglanie mnożnika	Obliczenie używa przyjętego mnożnika ×1,80; wyświetlanie dwóch miejsc nie daje prawa zaokrąglić ×1,799 w górę do przyjętego cashout.

Produkt sportowy i zakres nieprzydatności

Betting, Poker i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w źródłowej ogólnej zakładce Casino Guru. Live poker — inny format; sport nie jest dodawany na podstawie stanowiska autora Sport Betting.

Produkt sportowy i zakres nieprzydatności / Sport: linia, rynki i przyjmowanie zakładu

Pole	Wartość i zakres
24-01 · Rodzaj sportu	„Rodzaj sportu" nie dotyczy profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w źródłowym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-02 · Liga	„Liga" nie dotyczy profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w źródłowym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-03 · Wydarzenie	„Wydarzenie" nie dotyczy profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w źródłowym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-04 · Format	„Format" nie dotyczy profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w źródłowym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-05 · Rynek	„Rynek" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-06 · Okres	„Okres" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-07 · Linia	„Linia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-08 · Wyświetlany kurs	„Wyświetlany kurs" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.

Pole	Wartość i zakres
24-09 · Przyjęty kurs	„Przyjęty kurs" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-10 · Kwota zakładu	„Kwota zakładu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-11 · Status wysłania	„Status wysłania" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-12 · Czas potwierdzenia	„Czas potwierdzenia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-13 · Zasada zmiany ceny	„Zasada zmiany ceny" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-14 · Wynik rozliczenia	„Wynik rozliczenia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-15 · Zasada przeniesienia	„Zasada przeniesienia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-16 · Dodatkowy czas	„Dodatkowy czas" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-17 · Termin na sprzeciw	„Termin na sprzeciw" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.

Pole	Wartość i zakres
24-18 · ID sportowego kuponu promocyjnego	„ID sportowego kuponu promocyjnego" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-19 · Warunek bonusu kuponu	„Warunek bonusu kuponu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-20 · Oczekiwane naliczenie kuponu	„Oczekiwane naliczenie kuponu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-21 · Początkowe naliczenie kuponu	„Początkowe naliczenie kuponu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-22 · Przyczyna błędu kuponu	„Przyczyna błędu kuponu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
24-23 · Końcowa korekta kuponu	„Końcowa korekta kuponu" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Zakład sportowy, jego kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.

Produkt sportowy i zakres nieprzydatności / Kursy, porównanie ceny i ekspres

Pole	Wartość i zakres
25-01 · To samo spotkanie	„To samo spotkanie" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-02 · Ten sam rynek	„Ten sam rynek" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-03 · Te same zasady rozliczenia	„Te same zasady rozliczenia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-04 · Czas zrzutu linii	„Czas zrzutu linii" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-05 · Wszystkie wzajemnie wykluczające się wyniki	„Wszystkie wzajemnie wykluczające się wyniki" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-06 · Kurs każdego wyniku	„Kurs każdego wyniku" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-07 · Prawdopodobieństwo implicytne	„Prawdopodobieństwo implicytne" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-08 · Overround	«Overround» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.

Pole	Wartość i zakres
25-09 · Liczba wyborów ekspresu	«Liczba wyborów ekspresu» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-10 · Współczynnik każdej części	«Współczynnik każdej części» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting są oznaczone jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-11 · Początkowy współczynnik łączny	„Pierwotny współczynnik ogólny" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-12 · Podstawa podwyższenia	„Podstawa podwyższenia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-13 · Procent podwyższenia	„Procent podwyższenia" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-14 · wynik Void	„wynik Void" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-15 · Pełny cashout	„Pełny cashout" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Kurs sportowy i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-16 · Częściowy cashout	„Częściowy cashout" nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Kurs sportowy i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-17 · ID operacje cashout	«ID operacje cashout» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.

Pole	Wartość i zakres
25-18 · Pokazana kwota cashout	«Pokazana kwota cashout» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-19 · Przyjęta kwota cashout	«Przyjęta kwota cashout» nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, współczynnik, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.
25-20 · Wynik rozliczenia zwykłego zakładu	„Wynik obliczenia zwykłego zakładu” nie ma zastosowania do profilu Fireball: Betting i eSports betting oznaczono jako niedostępne w pierwotnym przeglądzie. Cena sportowa i cashout, kurs, operacja pieniężna i wynik dotyczą niedostępnego produktu. Virtual Sports w katalogu i wypłata wygranej crash nie są kuponem bukmacherskim.