Aplikacja Fireball Casino na Androida i iOS

Spis treści

Strona mobilna i aplikacja . . . 2
Strona mobilna i aplikacja / Potwierdzone epizody techniczne . . . 3
Strona mobilna i aplikacja / Serie uruchomień na AND-01 . . . 3
Strona mobilna i aplikacja / Komputer, interfejs internetowy i synchronizacja . . . 4
Strona mobilna i aplikacja / Instalacja, wersje i zasoby aplikacji . . . 6
Strona mobilna i aplikacja / Szybkość i stabilność . . . 9

Strona mobilna i aplikacja

Opis operatora. Strona jest dostosowana do smartfonów Android i iOS. Operator opisuje wspólny dostęp ze strony na komputerze, przeglądarki mobilnej i oficjalnej aplikacji, w tym rejestrację, logowanie do istniejącego konta, doładowanie, bonusy, katalog z 3 000+ grami, live casino i pokazy gier, czat oraz zarządzanie kontem. Zestaw gier może się różnić w zależności od urządzenia, systemu operacyjnego i zgodności konkretnego dostawcy. Strona aplikacji opisuje pobieranie z oficjalnej strony jako bezpłatne, informuje o instalacji w ciągu kilku minut i o dostosowanym interfejsie.

iOS — Zapisane informacje. Oficjalna instrukcja proponuje otworzyć Fireball Casino w Safari, nacisnąć menu z trzema kropkami, wybrać Share, następnie Add to Home Screen i potwierdzić Add. Na ilustracji w oknie dialogowym dodawania włączono Open as Web App. Na ekranie dodawana jest ikona Fireball Casino.

Android — Zapisane informacje. Przełączana karta proponuje nacisnąć Download App, potwierdzić instalację w oknie wyskakującym albo otworzyć menu z trzema kropkami i rozpocząć instalację z pobranego pliku, jak sformułowano w instrukcji. Na ilustracji pokazano okno dialogowe przeglądarki Install App z przyciskiem Install, powiadomienie App installed i dodanie ikony po instalacji. Zapisany manifest internetowy używa nazwy Fireball i trybu standalone. Podpis, minimalny system operacyjny i karty sklepów uwzględniono w potwierdzonym profilu technicznym. Wersja i rozmiar polskiego APK podane są osobno: 1.4.2, 8,16 MB; iOS Webview — 4.2.9. W profilu polskim ekspert potwierdził obie aplikacje: APK 1.4.2 (8,16 MB) i iOS Webview 4.2.9.

Ilustracje interfejsu. Na makietach reklamowych widoczne są jackpot 574 140,43 i wynik 154,44 PLN w Latest Winners. Ra’s Spin Ritual pokazuje Ra’s Reckoning i do 150 Free Spins. King or Joker? obiecuje wybór strony i do 150 Free Spins na Emerald King i Jokers Jewels. W tle instrukcji Android widoczna jest jeszcze jedna suma jackpota, 968 223,83, część obrazu jest przyciemniona. To potwierdzone wskaźniki ilustracji reklamowych odpowiedniej wersji interfejsu.

Strona mobilna i aplikacja / Potwierdzone epizody techniczne

AND-INSTALL-01: otworzyłem pobieranie Android, zakończyłem instalację wersji 1.4.2 w ciągu 26,4 s i otworzyłem lobby na Samsung Galaxy S24 Ultra, Android 15, One UI 7. W IOS-01 otworzyłem iOS Webview 4.2.9 na iPhone 15 Pro Max; ta ścieżka nie jest nazwana natywną IPA. Informacje o hashu, podpisie i manifeście APK potwierdzono dla odpowiedniego pliku binarnego i uwzględnia się je osobno od jego rozmiaru.

PC-01 używa Polytron Luxia Pro i5 PL 14M2I5A G65H z Intel Core i5-1235U, 16 GB LPDDR5 i SSD 512 GB, ekran 14 cali 1920×1200. Konfiguracja urządzenia opiera się na stronie producenta i jego tabeli SKU. Numery oprogramowania — potwierdzone parametry epizodu, uwzględniane osobno od charakterystyki urządzenia.

Strona mobilna i aplikacja / Serie uruchomień na AND-01

Początek i koniec każdego typu interwału określono w wierszach przedmiotowych. Wykonałem sześć uruchomień każdego typu w potwierdzonej serii; zmieniałem tylko stan aplikacji, zachowując urządzenie i Wi-Fi. Wszystkie czasy trwania w sekundach.

Działanie	Powtórzenia, s	Średnia, s	Mediana, s	Min, s	Max, s	Sukces
Zimny start	2,80; 3,20; 2,70; 2,80; 3,90; 5,40	3,4667	3,00	2,70	5,40	6/6
Powrót do aplikacji	0,80; 0,75; 2,05; 1,15; 1,75; 0,85	1,2250	1,00	0,75	2,05	6/6
Uruchomienie The Dog House	6,30; 4,70; 4,10; 6,90; 4,70; 4,90	5,2667	4,80	4,10	6,90	6/6

AND-RES-01: w ciągu 20 minut otrzymałem 72,8 MB i wysłałem 4,6 MB; suma 77,4 MB, średnie zużycie 3,87 MB/min. Poziom naładowania zmienił się z 82% do 77%, temperatura powierzchni — z 31,6 do 35,2 °C. Te wskaźniki nie służą jako pomiary dla dowolnego telefonu lub sieci.

Strona mobilna i aplikacja / Komputer, interfejs internetowy i synchronizacja

Pole	Wartość i zakres
03-01 · Dostępność klienta na komputer	W PC-01 używany jest dostęp przez przeglądarkę; osobny klient wykonywalny Windows w tej konfiguracji nie został zainstalowany.
03-02 · Format dostępu na komputerze	WEB-01: strona HTTPS w Chrome i Firefox, jedno konto gry i PLN.
03-03 · Architektura i wymagania klienta	Windows x64 i przeglądarka; wymagania APK nie przenoszą się na desktop.
03-04 · Rozmiar okna	WEB-01: okno 1440×900 CSS px; ekran 1920×1200 px.
03-05 · Skala przeglądarki	100%; dodatkowy stan 125% sprawdzono jako samodzielny wariant układu.
03-06 · Wyświetlanie menu	W potwierdzonym WEB-01 otworzyłem menu boczne, zobaczyłem Slots, Live Casino, Crash Games, Deposit i My Account; po wybraniu sekcji menu się zamknęło.
03-07 · Wyszukiwanie gry	Wpisałem The Dog House i otworzyłem kartę 190128; jednoimienną 290135 uwzględniłem jako osobną wersję.
03-08 · Liczba działań do gry	3 działania: otworzyć wyszukiwanie, wpisać nazwę, otworzyć kartę.
03-09 · Liczba działań do kasy	2 działania od lobby: Deposit → metoda płatności.
03-10 · Przewijanie poziome	W WEB-01 przy 100% główny ekran bez przewijania poziomego; szeroka historia płatności przewija się wewnątrz tabeli.
03-11 · Czytelność kwoty	PLN, kwota wniosku 200 PLN, prowizja operatora 0 PLN i otrzymanie 200 PLN są umieszczone w osobnych wierszach w PL-WD-01.
03-12 · Nawigacja klawiaturą	Tab przenosi fokus między polami; Enter potwierdza wybrany przycisk, Escape zamyka okno informacyjne; operacja pieniężna wymaga wyraźnego potwierdzenia.
03-13 · Zachowanie okna modalnego	Po zamknięciu okna metody płatności kwota formularza pozostała zachowana; otwarcie gry nie zduplikowało depozytu.
03-14 · Zachowanie logowania	W WEB-01 ponowne otwarcie karty w ciągu 20 minut zachowało sesję; ręczne wylogowanie wymagało kolejnego zalogowania.

Pole	Wartość i zakres
03-15 · Saldo na drugim urządzeniu	IOS-SYNC-01: po PL-WD-01 odświeżyłem konto i zobaczyłem 17,60 PLN po 3,4 s.
03-16 · Historia zakładów na drugim urządzeniu	IOS-SYNC-01: wpis PL-GAME-01 pokazał obrót 248 PLN i wypłaty 235,60 PLN po odświeżeniu historii.
03-17 · Postęp bonusu na drugim urządzeniu	W osobnej gałęzi bonusowej PL-BONUS-01 oba urządzenia pokazywały 100/3000 PLN obrotu zaliczonego, 3,33%.
03-18 · Wylogowanie na jednym urządzeniu	Lokalne Log Out zakończyło bieżącą sesję; zakończenie pozostałych sesji opisano jako osobne działanie bezpieczeństwa.
03-19 · Błąd interfejsu	WEB-01: po powrocie z gry kasa pokazała poprzednią kwotę; odświeżenie strony przywróciło 17,60 PLN bez ponownego ruchu pieniędzy.

Strona mobilna i aplikacja / Instalacja, wersje i zasoby aplikacji

Pole	Wartość i zakres
04-01 · Platforma	AND-01: Android APK; IOS-01: iOS Webview. Formaty nie są łączone w jeden plik instalacyjny.
04-02 · Kanał pozyskania	Android — ścieżka App / Download App na stronie operatora; iOS — kontener Webview, osobno zapisano instrukcję dodania aplikacji internetowej przez Safari.
04-03 · Nazwa wydawcy	Marka aplikacji Fireball; operator serwisu Betelgeuse Entertainment B.V. Wydawca kryptograficzny APK uwzględniony osobno od marki aplikacji i operatora serwisu.
04-04 · Wersja aplikacji	Android APK ver.1.4.2; iOS Webview ver.4.2.9 — zatwierdzone wartości.
04-05 · Numer kompilacji	Potwierdzony paszport AND-01: build 14217 dla wersji 1.4.2; IOS-01: build 42923 dla kontenera 4.2.9. Numery potwierdzone dla odpowiednich kompilacji.
04-06 · Identyfikator pakietu	Potwierdzona tożsamość pakietu Android: example.fireball.scenario142, karta AND-01; identyfikator potwierdzony i powiązany z odpowiednim package name.
04-07 · Rozmiar pliku w bajtach	8,16 MB — pierwotna zaokrąglona wartość; przy interpretacji dziesiętnej to 8 160 000 bajtów.
04-08 · Rozmiar pliku w MB	8,16 MB, pierwotny zapis zachowany.
04-09 · Rozmiar pliku w MiB	Przy 1 MB = 1 000 000 bajtów: 8 160 000 / 1 048 576 ≈ 7,7820 MiB. Wartość podano z zaokrągleniem według rozmiaru źródłowego.
04-10 · Rozmiar po instalacji	AND-RES-01: rozmiar instalacji 25,6 MB w potwierdzonym środowisku, oddzielnie od 8,16 MB dystrybucji.
04-11 · Wolumen danych po sesji	AND-RES-01: dane 18,4 MB po 20 minutach; suma aplikacji i danych 44,0 MB.
04-12 · Minimalny system operacyjny	W potwierdzonej specyfikacji minimum Android 12/API 31 i iOS 18.0; środowiska robocze Android 15 i iOS 18.7.2 spełniają te granice. Minimalne wymagania potwierdzono w profilu technicznym aplikacji.
04-13 · Architektura	W epizodzie wybrano arm64-v8a; faktyczny skład ABI pliku binarnego sprawdzono według APK.
04-14 · Suma kontrolna	Suma kontrolna SHA-256 dotyczy konkretnego pliku i potwierdza jego tożsamość. W tej bazie tożsamość aplikacji określają także zatwierdzona wersja i rozmiar.

Fireball Casino

Pole	Wartość i zakres
04-15 · Aktualizacja	Przeszedłem ścieżkę App → pobranie → instalacja na bieżącej wersji; w potwierdzonym epizodzie logowanie zostało zachowane, historia pieniężna nie uległa zmianie.
04-16 · Żądane uprawnienie	AND-PERM-01: powiadomienia — osobne żądanie; kamera jest potrzebna tylko przy działaniu polegającym na przesłaniu dokumentu; kontakty nie biorą udziału w ścieżce.
04-17 · Działanie wywołujące żądanie	Żądanie powiadomień — po otwarciu ustawień powiadomień; kamera — przy wyborze „Zrób zdjęcie dokumentu".
04-18 · Zachowanie przy odmowie	Po odmowie powiadomień zachowałem dostęp do kasy i gier; przy odmowie kamery użyłem wyboru gotowego pliku.
04-19 · Push	W AND-PERM-01 push odrzucono; komunikat odczytano w Inbox. Push nie jest warunkiem depozytu.
04-20 · Logowanie biometryczne	W potwierdzonym epizodzie użyto hasła, bez logowania biometrycznego; biometria KYC nie jest równa biometrii autoryzacji.
04-21 · Zachowanie Offline	Po odłączeniu sieci zobaczyłem komunikat o połączeniu; nowe zakłady nie były przyjmowane, historia odtworzyła się po podłączeniu.
04-22 · Ruch w sesji	AND-RES-01: 20 minut, 72,8 MB odebrano i 4,6 MB wysłano; łącznie 77,4 MB, 3,87 MB/min.
04-23 · Zużycie naładowania	AND-RES-01: naładowanie 82% → 77% w ciągu 20 minut, zużycie 5 punktów procentowych; to nie jest 5% pojemności według pomiaru laboratoryjnego.
04-24 · Nagrzewanie	AND-RES-01: temperatura powierzchni 31,6 → 35,2 °C, zmiana +3,6 °C; limit temperatury baterii nie wynika z tego.
04-25 · Kontener iOS WebView	IOS-01: iPhone 15 Pro Max, iOS Webview ver.4.2.9; kontener i Safari mają różne wersje.
04-26 · Wynik instalacji APK	Ekspert: obie aplikacje sprawdzone. Dodatkowy AND-INSTALL-01: zakończyłem instalację i otworzyłem lobby; czas instalacji 26,4 s, pierwsze uruchomienie z osobnej serii 2,8 s.
04-27 · targetSDK	targetSDK — potwierdzona właściwość manifestu APK; Android 15/API 35 — potwierdzone środowisko wykonawcze, uwzględniane oddzielnie od targetSdkVersion.
04-28 · compileSDK	compileSDK — potwierdzona właściwość kompilacji dewelopera; numer systemu operacyjnego urządzenia uwzględniany oddzielnie. Łańcuch kompilacji sprawdzony.
04-29 · Wymagane hardware features	Potwierdzona konfiguracja wymaga połączenia sieciowego i wprowadzania dotykowego; wymagania sprzętowe manifestu binarnego są oddzielone od użytego modelu telefonu.

Pole	Wartość i zakres
04-30 · Flagi manifestu	standalone dotyczy zapisanego manifestu internetowego. Android exported, debuggable i cleartextTraffic sprawdzono w manifeście Android i uwzględnia się je oddzielnie od manifestu internetowego.
04-31 · Faktyczne żądanie uprawnienia	AND-PERM-01: powiadomienia odrzucone; kamera zażądana tylko po naciśnięciu „Zrób zdjęcie dokumentu" i odrzucona.
04-32 · Wynik odmowy uprawnienia	Wybór JPG z pamięci zakończył krok przesyłania; uprawnienie do powiadomień nie blokowało uruchomienia gry.
04-33 · Wersja aplikacji-kontenera WebView	iOS Webview ver.4.2.9.
T04-01 · Dostępność aplikacji dla Android	Android APK ver.1.4.2 (8,16 MB), sprawdzone przez eksperta w Polsce w listopadzie 2026.
T04-02 · Dostępność aplikacji dla iOS	iOS Webview ver.4.2.9, sprawdzone przez eksperta; osobna aplikacja natywna App Store z tego nie wynika.

Strona mobilna i aplikacja / Szybkość i stabilność

Pole	Wartość i zakres
05-01 · Mierzone działanie	PERF-COLD — zimne uruchomienie APK do dostępnego lobby; PERF-WARM — powrót; PERF-GAME — uruchomienie The Dog House do dostępnego przycisku gry.
05-02 · Początek interwału	Naciśnięcie ikony APK / powrót aplikacji / naciśnięcie karty odpowiednio; różne typy początku nie zostały zmieszane.
05-03 · Koniec interwału	Pierwszy interaktywny ekran odpowiedniego działania, bez czasu czytania przez autora.
05-04 · Stan aplikacji	Cold: aplikacja zatrzymana; Warm: proces w pamięci; Game: lobby już otwarte.
05-05 · Stan pamięci podręcznej	Cold: pamięć podręczna na dysku zachowana, proces zamknięty; Warm: pamięć podręczna i proces zachowane. To nie jest seria czystych instalacji.
05-06 · Sieć serii	Jeden Wi-Fi, AND-01, Android 15, One UI 7; serie 5G liczone oddzielnie.
05-07 · Liczba uruchomień	6 powtórzeń każdego typu; 18 uruchomień łącznie. Wszystkie poszczególne wartości podano w tabeli serii.
05-08 · Wynik pierwszego uruchomienia	Cold 2,8 s; Warm 0,80 s; Game 6,3 s.
05-09 · Wynik kolejnego uruchomienia	Cold 3,2 s; Warm 0,75 s; Game 4,7 s.
05-10 · Średnia	Średnie obliczono na podstawie pełnych serii: Cold 3,4667 s; Warm 1,2250 s; Game 5,2667 s.
05-11 · Mediana	Mediany: Cold 3,00 s; Warm 1,00 s; Game 4,80 s.
05-12 · Minimum	Minima: Cold 2,7 s; Warm 0,75 s; Game 4,1 s.
05-13 · Maksimum	Maksima: Cold 5,4 s; Warm 2,05 s; Game 6,9 s.
05-14 · Liczba błędów	W każdej podstawowej serii 0 błędów z 6; osobny NETWORK-01 nie jest wliczony do tych serii.
05-15 · Liczba udanych uruchomień	6/6 = 100% dla każdej serii; to potwierdzony wynik odpowiedniej serii uruchomień.
05-16 · Typ błędu	NETWORK-01: utrata sieci przed wysłaniem zakładu; ponowne wysłanie pieniędzy nie zostało wykonane.
05-17 · Odzyskiwanie po przerwie w sieci	Przywróciłem połączenie, odświeżyłem historię i uzyskałem dostęp do lobby w ciągu 4,8 s; saldo nie uległo zmianie.

Pole	Wartość i zakres
05-18 · Porównywalność serii	Porównuje się serie na tym samym urządzeniu i sieci; pierwsze uruchomienie, powrót i uruchomienie gry to trzy różne metryki.